Princípios de Comunicações

CETUC/PUC-Rio - Prof. Rodrigo de Lamare

Projeto

1. Construa um simulador para sistemas QPSK usando um gerador de números aleatórios para gerar a sequência de bits, um mapeamento entre bits e símbolos QPSK, transmissão através de um canal AWGN e uso de filtros casados no receptor. Avalie a taxa de erro de bits em comparação com a expressão analítica para a probabilidade de erro.
2. Construa um simulador para sistemas que usam modulação FSK binária usando um gerador de números aleatórios para gerar a sequência de bits, um mapeamento entre bits e símbolos FSK, transmissão através de um canal AWGN e uso de detecção não-coerente no receptor. Avalie a taxa de erro de bits em comparação com a expressão analítica para a probabilidade de erro.